



**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI**  
**UNIVERSITAS SYIAH KUALA**  
**UPT. PERPUSTAKAAN**

Jalan T. Nyak Arief, Kampus UNSYIAH, Darussalam – Banda Aceh, Tlp. (0651) 8012380, Kode Pos 23111  
Home Page : <http://library.unsyiah.ac.id> Email: [helpdesk.lib@unsyiah.ac.id](mailto:helpdesk.lib@unsyiah.ac.id)

---

## **ELECTRONIC THESIS AND DISSERTATION UNSYIAH**

### **TITLE**

**PEMBUATAN ANIMASI SIKLUS PERKEMBANGBIAKAN LEBAH MADU MENGGUNAKAN BLENDER**

### **ABSTRACT**

#### **ABSTRAK**

Pembuatan animasi 3D siklus perkembangbiakan lebah madu menggunakan blender. Penelitian ini bertujuan Untuk membuat animasi berbasis 3D dengan menggunakan software blender pada proses perkembangbiakan lebah madu. Untuk membuat media pembelajaran siklus perkembangbiakan lebah madu berbasis multimedia 3D yang dapat menarik minat dalam hal mempelajari serta memahami materi pembelajaran tentang siklus perkembangbiakan lebah madu. Menghasilkan suatu video animasi objek dapat melakukan pergerakan dan menggunakan audio visual seperti rekaman suara, dan musik sebagai back soud pada video animasi. dalam pembuatan animasi yang digunakan E (extrude) untuk menambah beberapa bagian yang telah di seleksi, S (scale) untuk memperbesar dan memperkecil objek, G (grab) untuk memindahkan objek, dan R (rotasi) untuk mengubah putaran pada objek. Hasil penelitian ini dapat membantu guru dan siswa di sekolah pada proses belajar mengajar dengan menggunakan media animasi khususnya tentang perkembangbiakan lebah madu.

Kata Kunci : Blender, Animasi 3D, Pembelajaran, Perkembangbiakan Lebah Madu.